Utiliser les directives

# Démonstration 4 du module 6

|  |
| --- |
| Cette démonstration a pour objectif de présenter l’usage des directives dans les templates pour faciliter l’affichage des données. |

Déroulement

# Création du projet

* Démarrez votre Invite de commandes.
* Positionnez vous dans le répertoire dans lequel vous souhaitez créer vos projets Angular.
* Exécutez les commandes suivantes (En fonction de votre connexion, l’exécution de ces commandes peut prendre plusieurs secondes ou minutes) :

ng new demo4-directives

cd demo4-directives

ng serve –open

* Votre navigateur par défaut s’ouvre sur l’URL <http://localhost:4200>.
* Visualisez la page par défaut qui s’affiche.

# Modification du projet

* Modifiez le fichier « src/app/app.component.ts » :

**import** { Component } **from '@angular/core'**;  
  
@Component({  
 **selector**: **'app-root'**,  
 **templateUrl**: **'./app.component.html'**,  
 **styleUrls**: [**'./app.component.css'**]  
})  
**export class** AppComponent {  
 **title** = **'demo4-directives'**;  
 **informations**: **string**[] = [  
 **'La France est en quart de finale de la coupe du monde de hockey sur gazon'**,  
 **'Le PSG est qualifié pour les 1/8 de finale de la Champiosn League!'**,  
 **'Cette année année, Noël est le 25 Décembre!'** ];  
 **classesAAppliquer** = {  
 **'rouge'**:**this**.**informations**.**length** <= 2,  
 **'vert'**: **this**.**informations**.**length** > 2  
 };  
}

* Modifiez le fichier « src/app/app.component.html » :

*<!--The content below is only a placeholder and can be replaced.-->*<**div style="text-align**:**center"**>  
 <**h1**>  
 Les directives  
 </**h1**>  
</**div**>  
<**div \*ngIf="informations && informations.length>0" [ngClass]="classesAAppliquer"**>  
 <**ul**>  
 <**li \*ngFor="let info of informations"**>{{info}}</**li**>  
 </**ul**>  
</**div**>  
<**div \*ngIf="!informations || informations.length==0"**>  
 Il n'y a pas d'informations à présenter!  
</**div**>

* Normalement le serveur prend en compte les modifications et le résultat s’affiche sur votre navigateur. Si aucune modification n’apparait sur votre navigateur, vous pouvez arrêter et redémarrer l’application en faisant un **Ctrl+C** sur l’invite de commandes et en rejouant l’instruction : ng serve –open.